어려운 던전 쉬운 던전

* 어렵고 쉽고의 차이는 사람마다 다르고
* 유저 경험상 중도 포기를 할경우도 많을 것이다.
* 또한 유저가 조작방식에 익숙해지는 시간도 필수 적이기 때문에
* 어려운 던보다 상대적으로 쉬운 던전을 통해 중도 탈락을 막는다.
* (상대적으로 쉬운던전) 쉬운던전의 경우도 스테이지에 따라 상승하는 난이도에 따라
* 유저가 차츰 성장하는 느낌을 받을 수 있도록
* 일반던전이 튜토리얼 격으로 사용됨

어려움의 정도를 나눈다

일반던전에서도

쉬움 – 중간 – 어려움 으로 나눠 보상의 차이를 준다.

쉬움의 경우 최저 보상을 받고

어려움난이도로 클리어시 쉬움 난이도의 넘사벽 급의 보상으로 컨트롤이 익숙해지면 어려움을 도전해 볼 수 있도록

특별한 조작 방식( 공격 방식 )을 RPG게임에 적용한 이유는

게임의 기획의도가 어려운 게임을 만드는 것이고

조작 방식의 난이도는 캐릭터의 이동속도에 따라 달리짐으로 적절한 레벨디자인이 필수